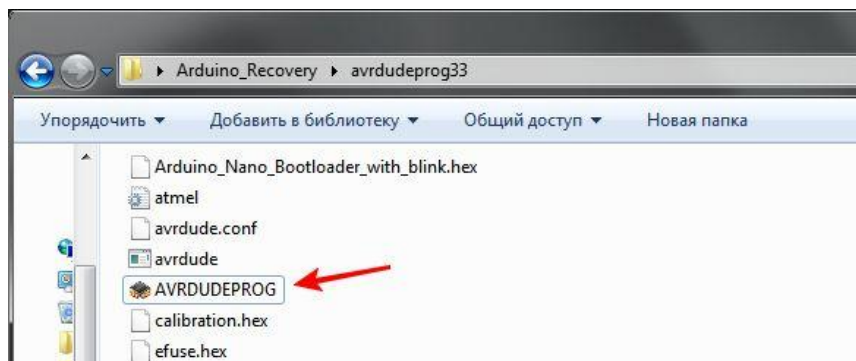


ВОССТАНОВЛЕНИЕ ЗАВОДСКОЙ ПРОШИВКИ

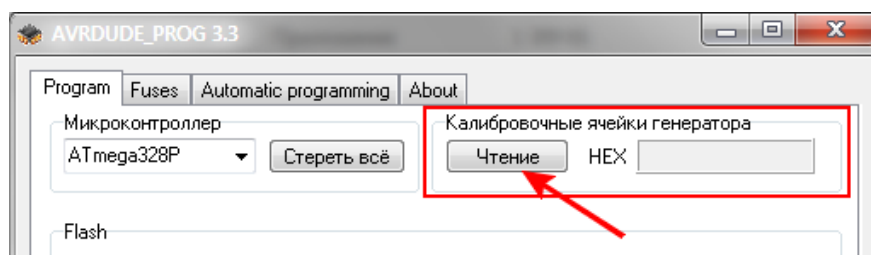
Arduino Nano

Подключаем плату Arduino Nano к программатору USBasp.

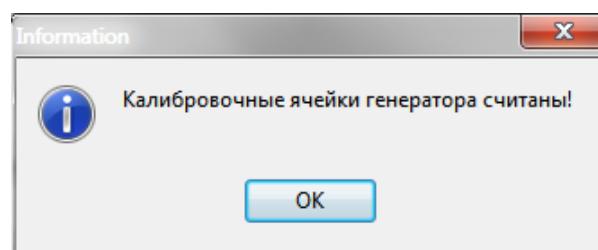
Из папки «**Arduino_Recovery\avrdudeprog33**» запускаем файл AVRDUDEPROG.exe



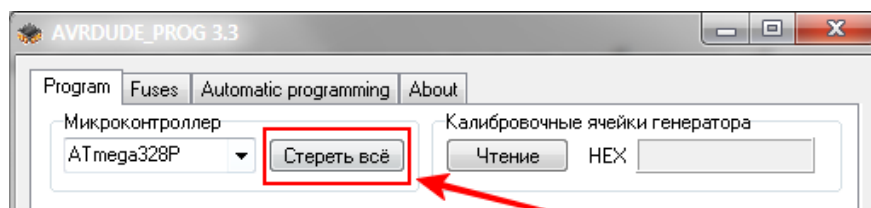
В открывшемся окне программы нажимаем кнопку «Чтение» в поле «Калибровочные ячейки генератора»



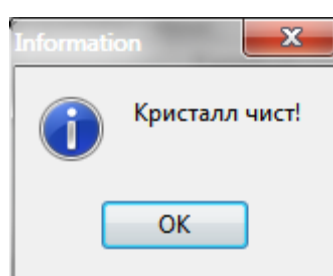
Если всё было подключено правильно, то программа выдаст сообщение об успешном чтении данных из микроконтроллера



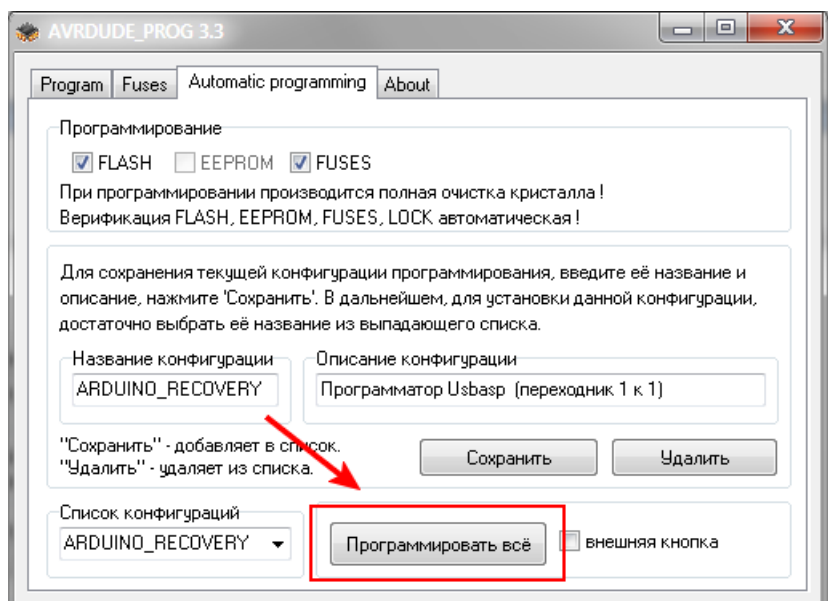
Далее нажимаем кнопку «Стереть всё»



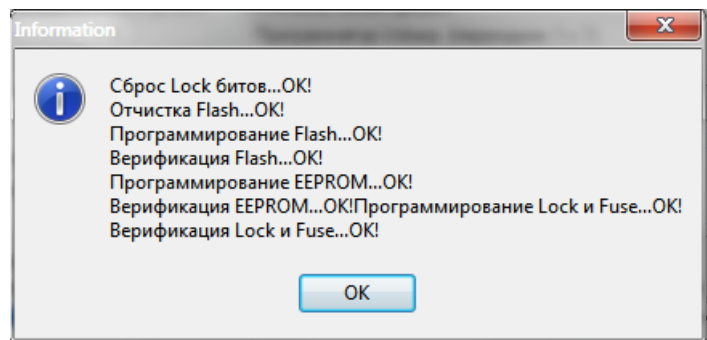
После чего получим сообщение:



Переходим на вкладку «Automatic programming» и нажимаем на кнопку «Программировать всё» после чего начнется процесс загрузки.



После успешной загрузки данных программа выдаст сообщение



Это означает, что микроконтроллер на плате успешно прошит, а вместе с ним и загрузчик Arduino Nano со стандартным примером Blink.

Теперь можно подключать плату по USB к компьютеру и загружать скетчи из Arduino IDE!